

KARTY

THUNDERCATS ROAR

7 dni przygód
z bohaterami
„ThunderCats Roar!”



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



THUNDERCATS
ROAR



Ekipa ThunderCats
wraz z Cartoon Network
przygotowała dla
Ciebie wyzwanie!
To aż 7 dni przygód
z nowymi mieszkańcami
tajemniczej Trzeciej Ziemi!

Jak bawić się z bohaterami ThunderCats?

1. Zacznij od zapoznania się z zasadami opisanymi na stronach 2, 3 i 4. Na ich podstawie stwórz swój własny, siedmiodniowy harmonogram wyzwania. Każde wyzwanie przygotowane jest przez jednego z bohaterów „ThunderCats Roar”.

2. Karty wyzwania są oznaczone za pomocą imienia i wizerunku postaci. Wybieraj je każdego dnia zgodnie z planem.

3. W wykonywaniu zadań pomogą Ci karty pomocnicze. Znajdziesz je na stronach: 19-29.



Zaczynaj dzień z „ThunderCats Roar”
i przeżywaj niezwykle przygody!

**7 dni tajemniczych wyzwań od bohaterów „ThunderCats Roar!”
Poznaj ich wszystkich!**



LEON-O

Nowo mianowany przywódca ThunderCats z wyjątkowym entuzjazmem przyjmuje wszystkie wyzwania! Nie obawia się nie tylko niebezpieczeństw, ale również codziennych obowiązków. Zawsze jest pełen zapału. Jednak... w kilku kwestiach potrzebuje jeszcze szkolenia!



TIGRA

Najstarszy z ThunderCats doskonale zna kulturę Thundery i jest nauczycielem Leona-O. Jego zadaniem jest przygotowanie młodego przywódcy do jak najlepszego wypełniania obowiązków. Tigra jest bardzo odpowiedzialny, co z czasem... przysparza mu wielu zmartwień!



PANTRO

Entuzjastyczny inżynier codziennie ma milion pomysłów i rozpoczyna wiele projektów naukowych. Często potrzebuje osoby, która jego idee wypróbuje podczas przejażdżki po Trzeciej Ziemi. Uwielbia, kiedy jego wynalazek rozwiąże ważny problem.



CHEETARA

Silna, ale jednocześnie bardzo wesoła Cheetara śmieje się zagrożeniu prosto w twarz! Zawsze szuka budzących dreszczyk emocji przygód. Czuje się trochę jak starsza siostra lidera ThunderCats i często sama wplątuje go w ciekawe tarapaty. Jej pomysły na zabawy są lekko szalone, ale czemu... nie przeżyć super przygód razem z nią?



WILIKIT

Jeden z najmłodszych ThunderCats. Uwielbia odkrywać nieznane tereny, popadać w drobne tarapaty i doskonale się bawić. Cały czas korzysta z uroków dzieciństwa i najbardziej lubi towarzystwo WiliKata!



WILIKAT

Najlepszy przyjaciel i kompan Wilikita. Uwielbia ten charakterystyczny dreszczyk emocji, który pojawia się podczas zwiedzania nowych miejsc w sąsiedztwie i poznawania dziwacznych stworzeń.



SNARF

Czym tak naprawdę jest Snarf? To kot? Jaszczurka? Przydatny towarzysz? Odpowiedź brzmi: to stworzenie jest wszystkim co możesz sobie wyobrazić! Zaprojektowany został jako osobisty opiekun Leona-O. I choć ThunderCats traktują go jak zwierzątko... nie dajcie się zwieść! Ma większe moce niż może się wszystkim wydawać!

Stwórz własny kalendarz wyzwania!

Zaczynaj każdy dzień z nowymi bohaterami Cartoon Network. Dopasuj bohatera do odpowiedniego terminu: połącz strzałką lub narysuj w pustym polu.

Codziennie odkrywaj nową kartę wyzwania!

Leon-O



Tigra



Pantro



Cheetara



Dzień 1

Dzień 2

Dzień 3

Dzień 4

Dzień 5

Dzień 6

Dzień 7

--	--	--	--	--	--	--



Wilikit



Wilikat



Snarf

Cheetara



THUNDERCATS
ROAR

Karta wyzwania

POSZUKIWANIE MIECZA PRZEZNACZENIA

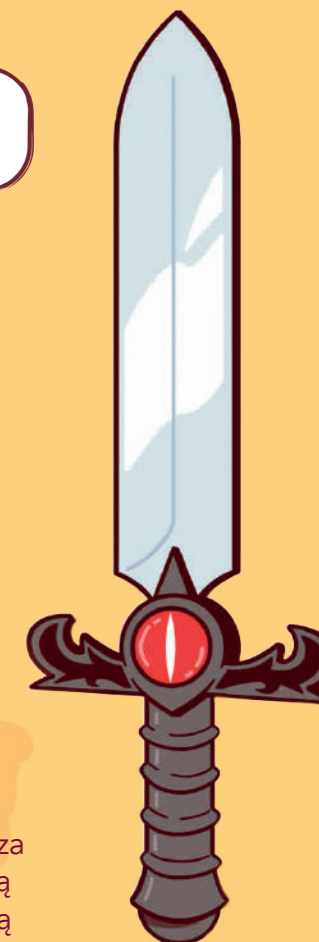
Cheetara zrobiła psikusa Leonowi-O i postanowiła schować Miecz Przeznaczenia! Koci przywódca podjął wyzwanie i poprosił ją o przygotowanie mapy, która zaprowadzi go do jego skarbu.

Zainspiruj się ich zabawą i zaproś do gry rodziców lub rodzeństwo!

Na dwóch kartach wspierających przygotowaliśmy dla Was skarb ThunderCats. Możecie stworzyć go samodzielnie lub skorzystać z gotowego materiału.

Zainspirujcie się pomysłem Cheetary – znajdźcie kryjówkę dla Miecza Przeznaczenia, a potem przygotujcie mapę i zagadki, które pomogą w jego odnalezieniu. Przekażcie wszystkie wskazówki osobie, z którą się bawicie. Czy uda jej się znaleźć ukryty przez Was Miecz?

Pamiętaj, że obok skarbu możesz umieścić również coś, co bardzo lubi szukająca go osoba – na pewno osłodziś jej zwycięstwo!



Do wykonania wyzwania potrzebne będą:

- kartka papieru (do narysowania mapy),
- kredki (skorzystaj z nich podczas tworzenia wskazówek),
- karta wspierająca z Mieczem (pamiętaj – masz dwie do wyboru!),
- kilka kartek,
- spryt i szybkość Cheetary!

Wyzwanie „Poszukiwanie Miecza Przeznaczenia” możesz wykonywać wielokrotnie z różnymi osobami!



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



Leon-O



Karta wyzwania

ZOSTAŃ ŚWIETNYM LIDEREM!

Leon-O to przywódca ThunderCats. Jest bardzo entuzjastyczny i zawsze gotowy na nowe wyzwania!

Jakie są cechy dobrego przywódcy? Czy znasz je wszystkie?

Poznaj 5 cech super lidera!

1. **Motywacja** - to stan gotowości do podjęcia określonego działania, który jest potrzebny, aby przekonać resztę osób w grupie!
2. **Optymizm** - pozytywni ludzie są źródłem inspiracji, a optymizm nadaje sens każdej z aktywności.
3. **Pewność siebie** - to cecha, której zdecydowanie powinien nauczyć się każdy lider! Przekonanie w kwestii swoich wartości i decyzji jest kluczowe dla charakteru dobrego przywódcy!
4. **Entuzjazm** - to stan emocjonalnego zaangażowania w działania! Dzięki niemu bardzo łatwo jest wykonywać zadania - od tych najłatwiejszych po wymagające wiele pracy.
5. **Cheć nauki** - uczymy się przez całe życie! Ważne jest to, aby korzystać z wiedzy osób starszych i bardziej doświadczonych. Leon-O często pyta o wskazówki Tigre.



Pomyśl... czy umiesz zastosować te cechy w praktyce? Czy potrafisz powiedzieć kto jest według ciebie dobrym liderem? Może to przyjaciel, rodzic lub starsze rodzeństwo? **Porozmawiaj z nim o każdej z tych cech i zastanów się, do jakiej czynności możesz wprowadzić je w codzienności. Może zostaniesz liderem w szkolnej grupie naukowej lub założysz internetowy klub czytelniczy?**

Sprawdź karty wspierające wyzwanie Leona-O i pracuj nad byciem dobrym liderem!



Snarf



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



Karta wyzwania

ĆWICZ SPOSTRZEGAWCZOŚĆ RAZEM ZE SNARFEM!

Chcesz myśleć tak precyzyjnie jak Snarf? W ćwiczeniu umysłu pomoże Ci stworzona przez niego wykreślanka! Bohater przygotował dla ciebie słowa, które są bardzo ważne w kulturze ThunderCats! Znajdź hasła i wykreśl je ołówkiem!



S	P	R	Y	T	A	U	N	W	S	A
H	M	A	F	H	C	N	I	S	H	T
O	G	D	S	U	T	I	J	I	N	A
O	G	O	Z	N	D	P	I	G	N	J
H	J	Ś	G	D	O	R	H	K	Y	S
M	E	Ć	O	E	E	Z	S	Z	H	L
K	W	L	P	R	Z	Y	J	A	Ż	K
L	O	G	Y	A	A	G	B	B	H	L
T	G	I	B	P	T	O	F	A	L	K
H	P	O	O	N	R	D	Y	W	C	U
G	O	W	S	I	Ł	A	P	A	G	H

SILA THUNDERA PRZYJAZŃ ZABAWA SPRYT PRZYGODA RADOŚĆ

Odpowiedzi:

Pantro



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



Karta wyzwania

ZAINSPIRUJ SIĘ PANTRO I ZOSTAŃ INŻYNIEREM!

Pantro to pracowity i pewien innowacyjnych pomysłów inżynier. Dzisiaj zaprasza Cię do skonstruowania specjalnego pojazdu ThunderCats!

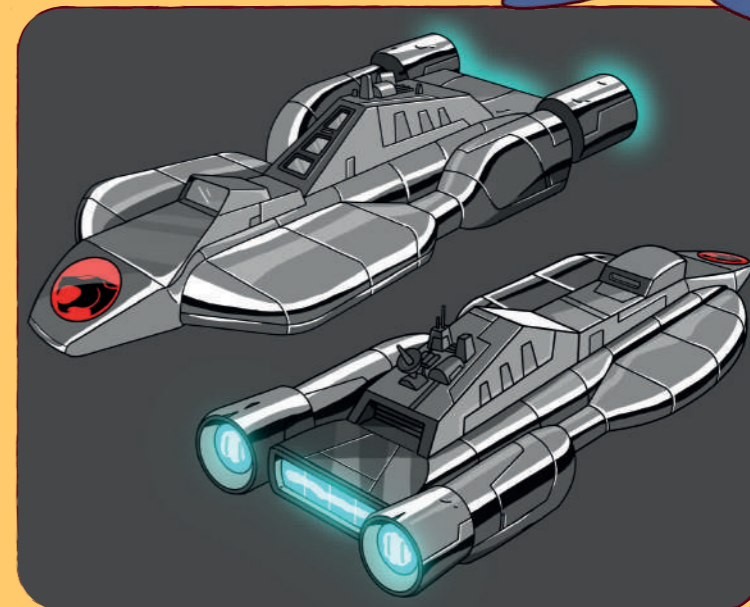
Do wykonania wyzwania potrzebne będą:

- duży karton i kilka mniejszych,
- dwa kartoniki od rolek papieru do rąk,
- kredki, pisaki i farbki,
- kartka papieru,
- taśma klejąca.



Zainspiruj się wyjątkowym środkiem transportu bohaterów „ThunderCats Roar”. Uruchom swoją wyobraźnię i stwórz swoją wersję wyjątkowej maszyny!

Duży karton powinien być Twoją bazą. Namaluj na jego przodzie logo ThunderCats lub przyklej symbol, który znajdziesz w karcie wspierającej wyzwanie. Z rolek papieru do rąk doklej tylne światła i pomaluj je na niebiesko.



Ciesz się doskonałą zabawą i odkrywaj kosmiczne przestrzenie!

Wilikit



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



Karta wyzwania

NAPISZ HISTORIĘ ZGUBIONEGO MIECZA PRZEZNACZENIA!

Wilikit – tak jak każdy z nas – uwielbia ciekawe opowieści! W jego życiu codziennie pojawiają się nowe przygody i ciekawe stworzenia. Poznaj historię, którą chce dzisiaj opowiedzieć!



Do wykonania wyzwania potrzebne będą:

- kartka papieru,
- długopis,
- umiejętność znajdowania ciekawych historii Wilikita!

Historia zgubionego Miecza Przeznaczenia

Opowiada: Wilikit

Podczas wspólnego śniadania ThunderCats Leon-O popisywał się przed nami możliwościami Miecza Przeznaczenia! Razem z Wilikatem również chcieliśmy się nim pobawić. Nasz przywódca prawie nam na to pozwolił, jednak Tigra wytłumaczył mu, że zadaniem lidera jest ochrona Miecza, ponieważ dzięki niemu posiadamy nasze najważniejsze moce!



Po posiłku Leon-O chciał przetestować specjalną wyrzutnię stworzoną przez Pantro. Przez przypadek umieścił w niej Miecz, który poszybował do krainy groźnego Mumm-Ry! W jaki sposób Leon-O go odzyska? Czy pomogą mu przyjaciele?

Mamy dla Ciebie wyzwanie: napisz swoje zakończenie tej historii! Przygotowaliśmy dla Ciebie specjalny formularz na karcie wspierającej wyzwanie!



Wilikat



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.

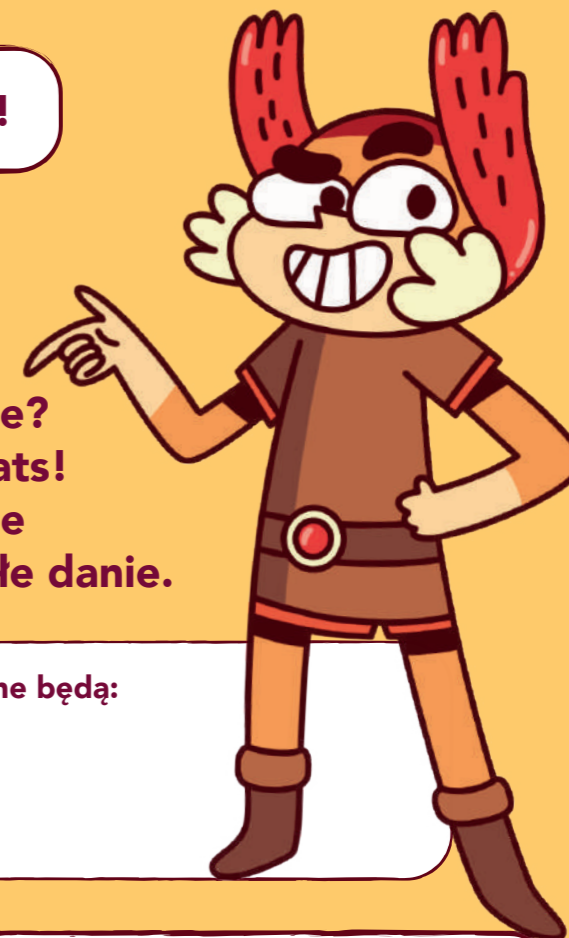


Karta wyzwania

POKAŻ NAM SWOJE ODKRYCIE!

Wilikat uwielbia zwiedzać Trzecią Ziemię i przeżywać niezwykle przygody w swojej okolicy.

Jakie było Twoje ostatnie odkrycie? Podziel się nim z ekipą ThunderCats! Może być to nowe miejsce, zdjęcie z rodzinnego albumu lub niezwykle danie.



Do wykonania wyzwania potrzebne będą:

- kartka papieru,
- kredki, pisaki lub farbki,
- ciekawość i otwartość Wilikata!



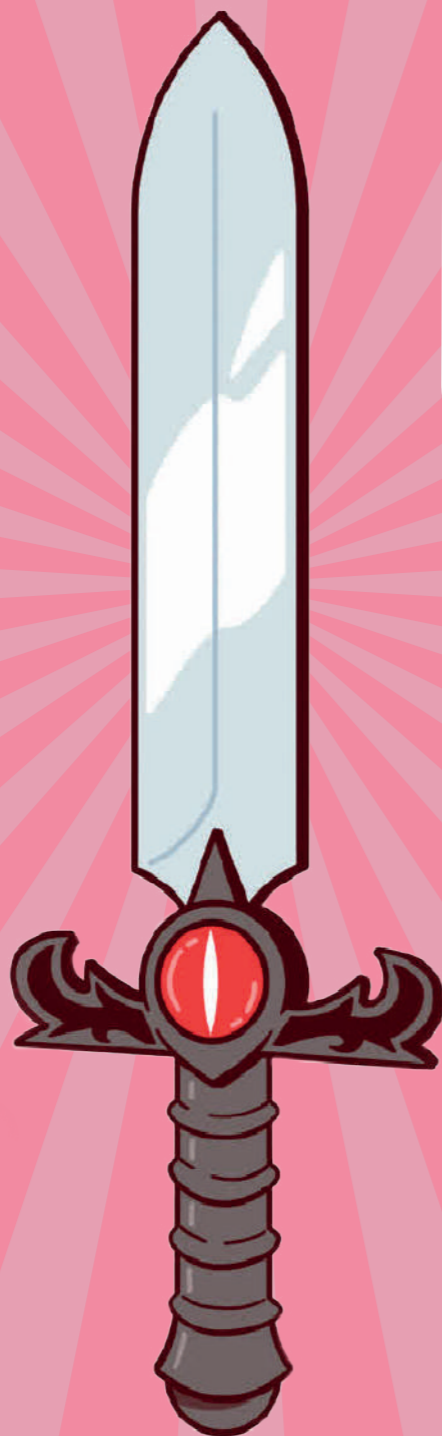
Karty wspierające
wyzwanie



THUNDERCATS ROAR © Warner Bros. Entertainment Inc. THUNDERCATS
and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros.



Karta wspierająca wyzwanie



**GRATULACJE,
ZNALAZŁEŚ MIECZ PRZEZNACZENIA!**

Karta wspierająca wyzwanie



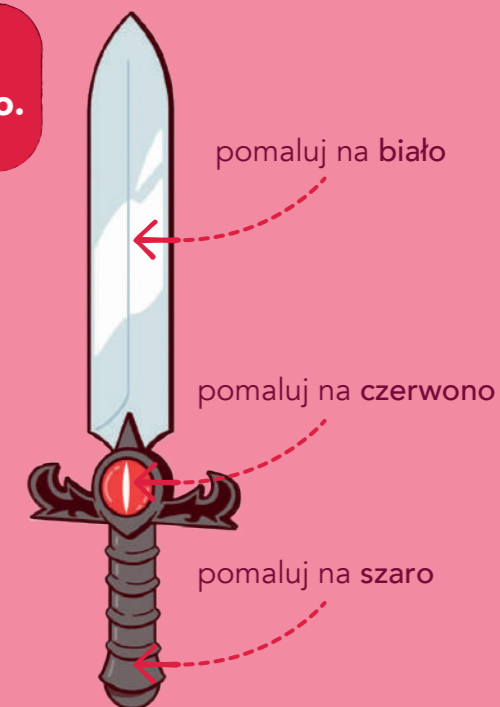
Samodzielnie wykonaj Miecz Przeznaczenia!

Do wykonania Miecza potrzebne będą:

- duży karton,
- linijka,
- farby w kolorach: biały, szary i czerwony,
- pędzel,
- nożyczki.

Jak wykonać miecz:

1. Przygotuj karton i narysuj na nim Miecz Przeznaczenia. Wzoruj się na przedstawionym przez nas obrazku! Możesz poprosić o pomoc starsze rodzeństwo lub rodzica!
2. Ostrożnie wycnij miecz z kartonu lub poproś o pomoc kogoś dorosłego.
3. Przygotuj farbki i pędzel. Pomaluj miecz na odpowiednie kolory.
4. Poczekaj aż farbki wyschną.
5. Twój Miecz Przeznaczenia jest gotowy do zabawy!





Karta wspierająca wyzwanie

Zaplanuj swój leaderski projekt!
Przeczytaj jeszcze raz cechy dobrego lidera i pomyśl, w jaki sposób możesz je wykorzystać.

Stwórz swój własny plan i zajmij się jego realizacją!



Co to będzie?

Jak nazwę mój projekt?

Co jest potrzebne, żeby mój projekt powstał?

Kogo zaangażuję do współpracy?

Jakie zadania muszę wykonać?

Zadanie 1:

Zadanie 2:

Zadanie 3:

Zadanie 4:

Zadanie 5:

Zadanie 6:

Zadanie 7:



Karta wspierająca wyzwanie

Stwórz własny teatr!

Obejrzyj jeden z odcinków „ThunderCats Roar” na Cartoon Network, zainspiruj się historią walecznych kotów i na jej podstawie zaplanuj domowe przedstawienie!

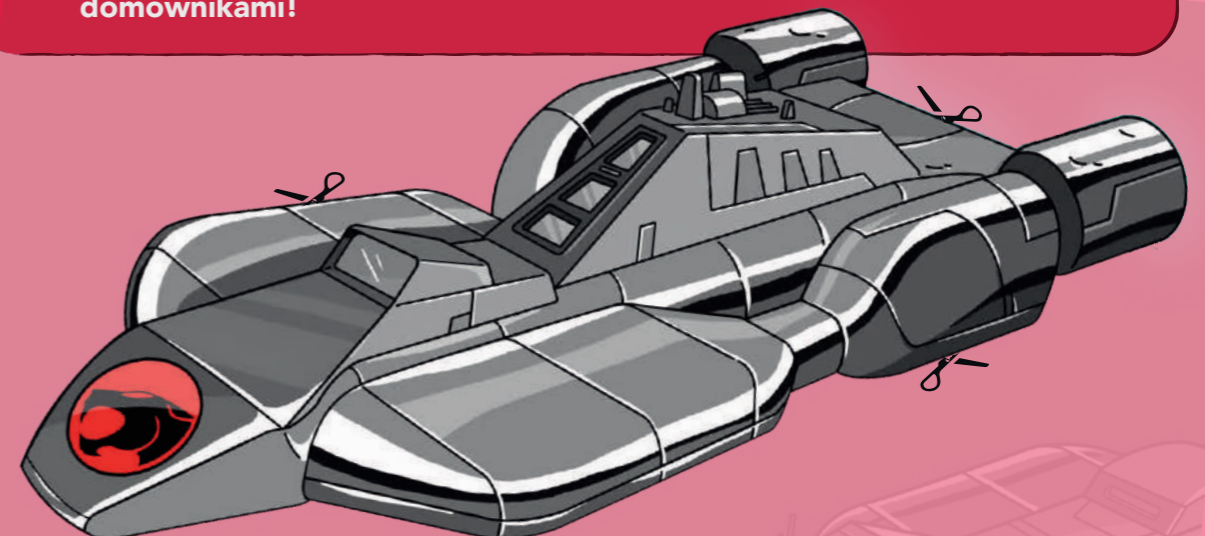


Do wykonania zadania potrzebne będą:

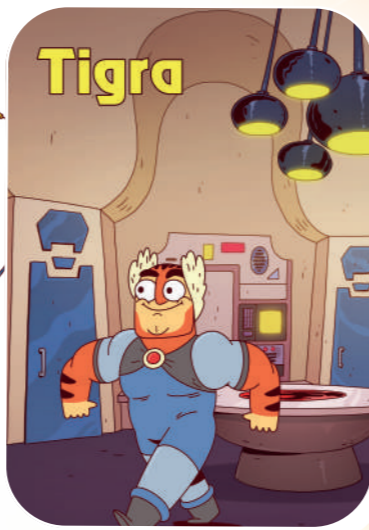
- nożyczki,
- taśma dwustronna,
- długie drewniane patyczki (lub opcjonalnie łyżki domowe),
- umiejętności przywódcze Leona-O!

Co należy zrobić?

1. Wytnij przygotowane przez nas elementy: ekipę ThunderCats, groźnego Mumm-Rę i innych mieszkańców Trzeciej Ziemi!
2. Przyklej za pomocą taśmy dwustronnej bohaterów i elementy do drewnianego patyczka (lub opcjonalnie domowej łyżki).
3. Przygotuj krzesło lub stolik, który posłuży ci za scenę.
4. Zaplanuj scenariusz i odegraj spektakl z bohaterami przed domownikami!



Karta wspierająca wyzwanie



START

Grasz zespołowo?

TAK

NIE

Wybacz... Wszyscy ThunderCats działają zespołowo! Spróbuj ponownie!

- SZYBKOŚĆ
- SIŁA
- WIEDZA
- GRY WIDEO
- TANIEC
- ROBOTYCZNE GADŻETY

Tvoja najlepsza umiejętność?

Ulubiona lekcja w szkole?

- NAUKA
- MUZYKA
- SPORT
- PRZERWA
- DRZEMKA
- LUNCH

Zły Mumm-Ra i Mutanci atakują ponownie! Jak reagujesz?

UCIEKAM!

Wybacz, ale ThunderCats zawsze są gotowi do działania. Spróbuj zagrać ponownie.

WALCZE

DOŁĄCZ do ekipy ThunderCats!

Twój obronny gadżet to...

- RAKIETOWE DZIAŁO
- KSIĄŻKI I MÓZG
- BOLA ROPE
- PERFEKCYJNE UNIKI
- ZREĆZNA TAKTYKA
- MIECZ PRZEZNACZENIA

Tvoja najgorsza cecha?

- NIE MAM
- PSUJĘ ZABAWĘ
- PSOTLIWOŚĆ
- ZBYTNIĄ POWAGĄ
- METALOWE WŁOSY
- CO? NIE SŁUCHAŁEM

Pewnego dnia będziesz...

- BIBLIOTEKARZEM
- WYNALAZCĄ
- MISTRZEM E-SPORTU
- SŁYNNYM BIEGACZEM
- EKSTRA TANCERZEM
- GOTOWY POWIEDZIEĆ "SNARF"

Czy masz swoją sekretną bazę?

TAK

Staraj się bardziej chronić sekrety!

NIE

Poproś Berbile o bazę!

Oglądaj „ThunderCats Roar”

od 4 maja tylko na



Który z kolorów wybierałeś najczęściej?



Karta wspierająca wyzwanie

Logo do umieszczenia na Twoim pojeździe inspirowanym „ThunderCats Roar”!





Karta wspierająca wyzwanie

Czy Leon-O znajdzie zagubiony Miecz Przeznaczenia?
W jaki sposób poradzi sobie z tą przygodą?



Poniżej napisz swoje zakończenie!



Zainspiruj się obrazkiem!



Karta wspierająca wyzwanie

Wszystkie ThunderCats są bardzo życzliwe! Właśnie dlatego Leon-O pozwolił na poranną zabawę Mieczem Przeznaczenia Wilikitowi i Wilikatowi. A może w Twoim towarzystwie jest osoba, dla której możesz zrobić coś miłego?



Pomyśl i zrealizuj to pełne życzliwości zadanie!

WYZWANIE: BĄDŹ ŻYCZLIWY!

Komu okażesz życzliwość?

.....
.....

W jaki sposób to zrobisz?

.....
.....

